

DISPONIBLE TAMBIÉN.

KINECT para  XBOX 360



zoe mode

505
GAMES

zumbafitnessgame.com



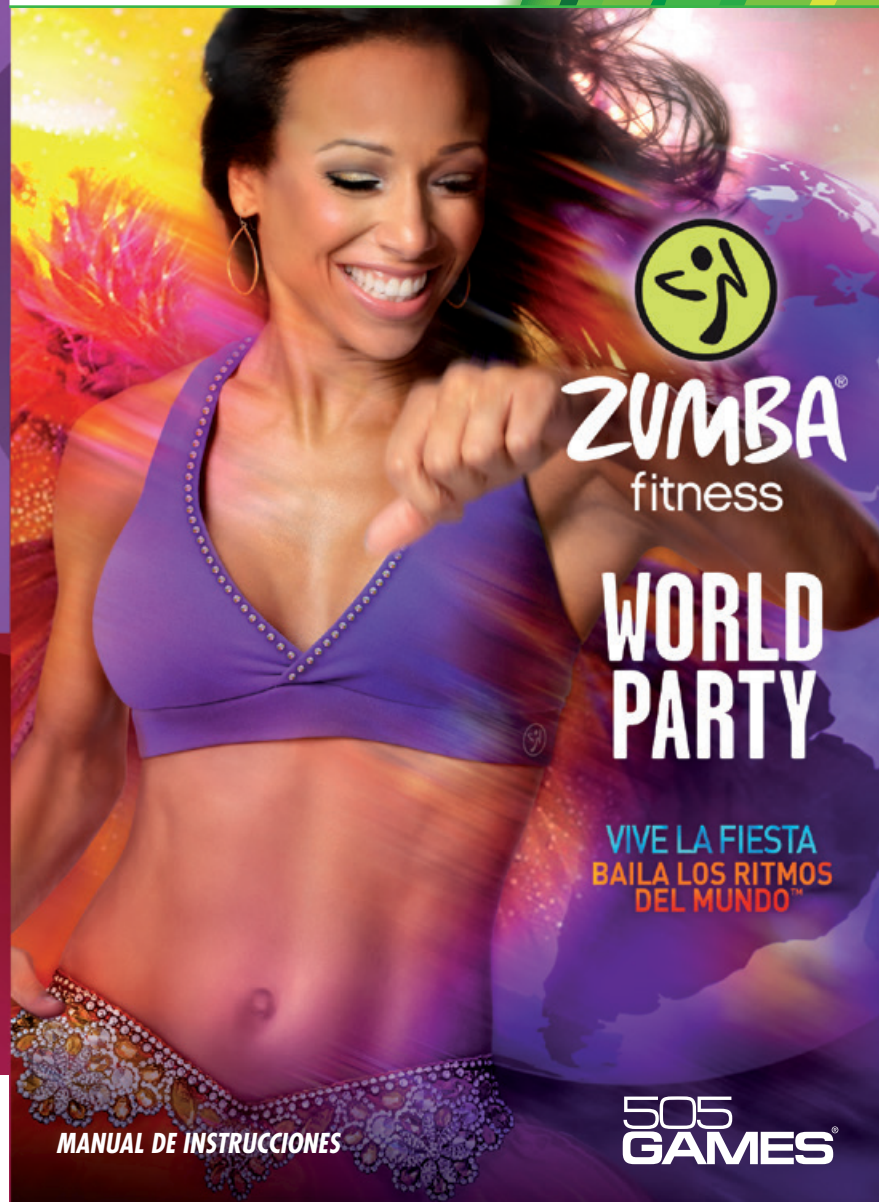
CONSIGUE UN PERFECTO
LOOK VIRTUAL CON
LA NUEVA COLECCIÓN DE
ZUMBA® WEAR
PARA TU AVATAR.



ZUMBA®
fitness

DISPONIBLE AHORA EN EL
MARKETPLACE DE
XBOX LIVE®

 XBOX 360



ZUMBA®
fitness

WORLD
PARTY

VIVE LA FIESTA
BAILA LOS RITMOS
DEL MUNDO™

MANUAL DE INSTRUCCIONES

505
GAMES

Published by 505 Games. 505 Games and the 505 Games logo are registered trademarks of 505 Games s.r.l. All rights reserved. Zumba®, Zumba Fitness® and the Zumba Fitness logos are registered trademarks of Zumba Fitness, LLC. Used with permission. Developed by Zoe Mode.

⚠ ADVERTENCIA: Antes de jugar al juego, lee los manuales de la consola Xbox 360®, del Sensor Xbox 360 Kinect® y de los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. www.xbox.com/support.

Información importante sobre la salud: ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. **Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

ÍNDICE

Moverte por los menús.....	2
Primeros pasos.....	2
Menú principal.....	3
Visualización de pantalla.....	3
Añadir un segundo jugador.....	4
Crear una lista de reproducción personalizada.....	5
Editar una lista de reproducción.....	5
Euforia.....	5
Mi Zumba®.....	5
Aprende los pasos.....	6
Álbum del mundo.....	6
Zumba® World.....	6
Créditos.....	7
Garantía y Asistencia.....	9



MOVERTE POR LOS MENÚS

En cuanto el Sensor Kinect te identifique, aparecerá en pantalla un cursor de mano. Mueve tu mano para mover el cursor y colócalo sobre una opción para seleccionarla.

Nota: espera a que la opción se encienda y se llene del todo.



MÉTODO ALTERNATIVO PARA MOVERTE POR EL MENÚ: CONTROL DE VOZ

Con el micrófono de Kinect™ para Xbox 360® podrás elegir opciones del menú con la voz, como: Main Menu (Menú principal), Quick Play (Partida rápida), Full Class (Clase completa), Learn the Steps (Aprende los pasos), Progress Tracker (Seguimiento del progreso), Zumba® World y Options (Opciones). Si el icono del micrófono está en la pantalla, el control de voz de Kinect estará activado. Por ejemplo, en el menú principal puedes decir "Quick Play" (Partida rápida) con voz firme y clara para elegir una canción con la que jugar.

Nota: en las versiones traducidas del juego, el control de voz solo funciona en inglés.

PRIMEROS PASOS

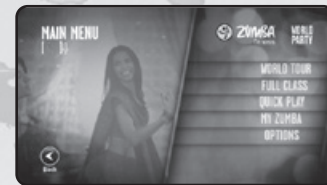
Antes de acceder al menú principal, tienes que activar el Sensor Kinect™.

1. Ponte frente al Sensor Kinect con las manos bajadas a ambos lados de tu cuerpo.
2. En cuanto el Sensor Kinect te identifique, mueve el cursor de la mano con tu mano hacia el botón **Jugar** de la parte central de la pantalla.
3. Después aparecerá la pantalla de **selección de perfil**. Confirma el perfil seleccionado o selecciona **Cambiar perfil** para elegir otro.
4. Elige tu unidad de almacenamiento para continuar.



MENÚ PRINCIPAL

En el menú principal, podrás elegir entre estas opciones:



GIRA MUNDIAL

Explora los movimientos, la música y la cultura de siete lugares exóticos en una aventura de fitness alrededor del mundo. Reúne Millas Zumba® gracias a tu buena actuación en la Gira Mundial. Acumula Millas Zumba® para desbloquear recompensas como vídeos extra, postales, recuerdos y más canciones de la lista de reproducción. Completa todas las canciones de la lista para desbloquear sellos de pasaporte.

CLASE COMPLETA

Elige entre 45 clases preestablecidas de diferente duración. Selecciona una **clase corta** (aprox. 20 minutos), una **clase de duración media** (aprox. 45 minutos) y una **clase completa** (aprox. 1 hora), o crea tu propio entrenamiento favorito con la función de lista de **reproducción personalizada** (ver pág. 5).

PARTIDA RÁPIDA

Elige una de las rutinas individuales para jugar a solas o con un amigo.

MI ZUMBA®

Consulta tus estadísticas de rendimiento y establece objetivos de fitness con **Seguimiento del progreso**; descubre pasos clave de 13 estilos de baile diferentes con **Aprende los pasos** (ver página 6), mira las geniales postales y recuerdos que has ganado en el **Álbum del mundo**, y entérate de las últimas noticias Zumba® en **Zumba® World** (solo accesible si tu consola está en línea y tienes una cuenta de Xbox Live Gold).

OPCIONES

Cambia los **ajustes** del juego, consulta los **créditos** y usa el **Configurador de Kinect** para ajustar la alineación de la cámara en tu espacio de juego.

VISUALIZACIÓN DE PANTALLA



INSTRUCTOR

Copia los movimientos de tu instructor de Zumba® como si estuvieras en una clase de Zumba® en directo. Cuando se mueva a la izquierda de la pantalla, haz lo mismo. Cuanto más te sincronices con el instructor, más puntos ganarás en tu camino a la Euforia [ver pág. 5 para obtener más información].

INDICADOR Y VALORACIONES DEL JUGADOR

El indicador muestra tu silueta en la pantalla y te ofrece comentarios sobre el rendimiento mientras juegas. Cuanto más te sincronices, más estrellas ganarás. El progreso es: "Bien", "Genial" y "¡Zumba®!". Si recibes varios "¡Zumba®!" seguidos, ganarás una racha Zumba®.

CLASIFICACIÓN DE ESTRELLAS

Ganas estrellas a medida que bailas. Cuanto mejor sea la clasificación en el indicador del jugador, más rápido ganarás estrellas. Gana un mínimo de tres de las cinco estrellas en canciones de un jugador para desbloquear videos extra que podrás ver en la sección Mi Zumba®.

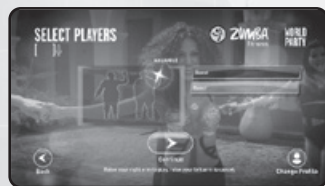
INDICACIONES VISUALES

La ventana de indicación de movimiento aparece en cada transición de movimiento importante, para que puedas anticipar los movimientos siguientes. Si no quieres ver estas indicaciones, puedes desactivarlas en el **menú de opciones**.

Nota: también puedes reducir la frecuencia seleccionando **Mínimo** en el mismo menú.

MEDIDOR DE RACHA

Consigue "¡Zumba®!" en el indicador de valoraciones del jugador para llenar el medidor de racha. Cuando se llene, pasarás al siguiente nivel de energía.

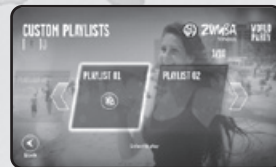


AÑADIR UN SEGUNDO JUGADOR

Antes de empezar una rutina, aparecerá una pantalla para indicarte que un segundo jugador puede incorporarse al juego. En esta

pantalla, ambos jugadores deben colocarse uno junto a otro y con las manos a cada lado. En cuanto el Sensor Kinect detecte al nuevo jugador, este debe levantar su mano derecha para indicar que está listo para jugar (el jugador 1 aparecerá en color morado y el jugador 2 en color naranja). Para cancelar la opción del jugador adicional, levanta la mano izquierda.

CREAR UNA LISTA DE REPRODUCCIÓN PERSONALIZADA



1. Elige una lista de reproducción y selecciona el icono **Crear**. Elige una canción y pulsa el icono +.
2. Añade hasta 10 canciones a tu lista de reproducción y selecciona el icono **Guardar**.
3. Selecciona el icono **Volver** para salir de la lista guardada, y el icono **Reproducir** para escuchar la lista.

EDITAR UNA LISTA DE REPRODUCCIÓN

1. Selecciona el icono **Editar** de una lista de reproducción y selecciona el icono **Lista de reproducción**.
2. Usa las flechas arriba y abajo para elegir una canción. Usa el icono - para borrar una canción de la lista o selecciona **Eliminar todo** para borrar todas las canciones.
3. Selecciona el icono **Cerrar** y después selecciona el icono **Guardar** para guardar los cambios de la lista.
4. Selecciona el icono **Volver** para salir o el icono **Reproducir** para escuchar tu lista modificada.

EUFORIA

¡Déjate llevar por la música! Gana 6 clasificaciones "¡Zumba®!" en el indicador del jugador sin perder ni un paso para probar diferentes niveles de emoción. Tras conseguir el último nivel de emoción, podrás activar el modo Euforia, que dura un tiempo limitado.

MI ZUMBA®

SEGUIMIENTO DEL PROGRESO

El seguimiento del progreso muestra tus estadísticas de rendimiento, logros y videos extra que desbloqueas al jugar.

Informe semanal

Consulta tu progreso en tus informes semanales, que muestran tus puntos zumba, el tiempo jugado, las calorías quemadas y las rutinas completadas esa semana. Compara tus estadísticas con semanas anteriores y sigue el desarrollo de tu entrenamiento.

Objetivos

Da alas a tu ambición fijándote objetivos de fitness o participa en objetivos comunitarios. También puedes crear objetivos personales y ver los mensajes de la comunidad.



Niveles

Aumenta tu nivel a medida que ganas puntos zumba completando canciones, clases y objetivos. Al subir de nivel, recibirás consejos de fitness para mejorar tu vida sana.

Videos extra

Mira cualquier vídeo extra que hayas ganado jugando al juego. Puedes desbloquear vídeos ganando al menos una clasificación de 3 estrellas en ciertas canciones. Selecciona el icono **Reproducir** para ver el vídeo.

Marcadores

Revisa los marcadores de tu región de Xbox Live para ver cómo te clasificas contra otros fans de Zumba®.

Logros

Al bailar las rutinas podrás ganar logros por haber conseguido determinados objetivos. Consulta aquí los logros que has desbloqueado o descubre cómo desbloquear más.

APRENDE LOS PASOS

Aprende los pasos básicos de trece estilos de baile clave de la mano de instructores de primera categoría. Si no estás sincronizado con sus movimientos, en la pantalla aparecerán resaltadas las partes de tu cuerpo que están desincronizadas. Usa esta información adicional para refinar tu técnica y ganar confianza mientras practicas los movimientos a tu ritmo.

1. Elige entre trece estilos de baile clave como salsa, merengue, cumbia, reggaeton, paso irlandés, hip hop y samba Axé.
2. Cada estilo tiene dos pasos distintos asociados.
3. Cuando selecciones un movimiento para practicarlo, tu instructor te enseña cómo hacerlo.
4. Levanta la mano izquierda para cambiar la velocidad de baile (media o máxima), el estilo de baile y la selección de pasos.

ÁLBUM DEL MUNDO

Mira aquí las postales, los recuerdos y los sellos del pasaporte que has ganado bailando alrededor del mundo con tus instructores famosos favoritos de Zumba®. Las postales se ganan bailando en cada destino. No olvides compartir tus postales con tus amigos de Facebook para presumir de tus logros culturales.

ZUMBA® WORLD

¡Entérate de las últimas noticias Zumba® o descubre una clase real de Zumba® cerca de ti!

CRÉDITOS

Zoë Mode

Producer
Alys Elwick

Game Director
Andy Trowers

Lead Gameplay Designer
Marcus Sheldon

Designers
Derek De Filippo
Fraser Clark

Lead Artist
Matthew Startin

Art Team
Matt Wright
Rob Swinburn
Matthew Gilchrist
Eranga Mudiyanse
Pete Thorneycroft
Paul (Moog) Gravett

Additional Art Support
Theo Majendie
Ross Shepherd
Ben Morriss
Gareth Harwood
Scott Lovelock
Pete Smith
Dan Haslop

Lead Programmer
Stephen Birch

Programming Team
Chris Jones
Tony Francis
Jason Steel
William O'Sullivan
Paul Mannering
Kieran Hall
Peter Gunter
Matt West
Gabriel Lee
Paul Sinnett
David Long

Additional Programming Support
John Brewer
Dan Weighton
Phil Rutherford
Charles James
Adrian Hawkins

Lead Audio Engineer
Richard (Wilx) Wilkinson

Audio Engineer
Rachel Dey

Lead QA
Andy Selby

QA
Aaron Pelaez
Mike South

Studio Head
Paul Mottram

Director of Art & Production
Ben Hebb

Technical Director
Phil Rutherford

Design Director
Karl Fitzhugh

Zoe Mode Special Thanks
Centroid3D, Shepperton Studios

Ross Richards
Joe Ellis
Goran Dimitrijević
Jugoslav Stojanov
Igor Kovačević
Ivana Jovancić
Nenad Milosavljević
Miloš Knežević
Zoran Muncan
Jelena Mitrović
Zach du Toit

Our Motion Capture Dancers
Alexander Henry
Cara Webb
Caroline Parsons
Gemma Coe
Jo Cooper
Naomi Di Fabio Mokoena

Zumba Fitness

Featured Instructors & Choreographers

Beto Perez
Gina Grant
Kass Martin
Loretta Bates
Heidy Torres
Armando Salcedo
Dr. B
Priscila Sartori
Melissa Chiz
Nick Logrea
Peter Lee
Eric Aglia
Tesh
Hiren C Surti

Choreographers
Madeline Aponte
Keoni Manuel
Terry Hellums
Nicci Galbraith
Napolean Dumo
Tabitha Dumo

Director of Talent & Choreography/ Associate Producer
Juliana Sartori

Lead Choreographer
Melissa Chiz

Chief Marketing Officer
Joan Blackwood

Chief Innovation Officer
Jeffrey Perlman

Group Creative Director
Hilary Fitch

Wardrobe Stylist
Orly Romay

Music Direction
Sergio Minski

Zumba Fitness, Chief Executive Officer
Alberto Perlman

Zumba Fitness, Chief Operating Officer
Alberto Aghion

Zumba Fitness, Chief Creative Officer
Beto Perez

Zumba Fitness, Vice President, Consumer Products
Adele Harrington

Zumba Fitness Special Thanks
Stacey Zaff
Johanna Velez
Jonathan Perlman
Allison Robins
Zumba Apparel and Accessories Team

Majesco Entertainment

Chief Executive Officer
Jesse Sutton

CTO/Head of Product Development
Kevin Ray

Executive Producer
Lisa Roth

Producer
Jon Black

Associate Producers
Marc Dunyak
Bridget Gallogly
Andrea Rodriguez

QA Manager
Eric Jezercak

Assistant QA Manager
Onix Alicea

Lead Tester

Joe Ronquillo

Testers

Brian Harvey
Rebecca Norton
Brian McMillan
Sean Watts
James Lee
Larry Contreras
Jonathan Young
Andrew Rosen
Rodney Fleetwood Jr.
Joseph Curren
Jason Somers
Daniel Taylor
Martin Sanelli

Director of Technology

Paul Campagna

IT Manager

Kevin Tsakonas

SVP Marketing

Liz Buckley

Marketing Coordinators

Lauren Pica
Andrea Miller

Creative Director

Leslie Mills DeMarco

SVP of Publishing

Jo Jo Faham

SVP of Business & Legal Affairs

Adam Sultan

Deputy General Counsel

Gitta Kaplan

Contract Administrator

Anna Salmas

Director, Business Development

Adam Sutton

EVP of Research & Development

Joseph Sutton

SVP of Sales

Anna Chapman

Music Supervisor

Steve Goldman

Special Thanks

Gabrielle Cahill
Kim Kurdes
Mike Vesey
Alexandra Buttermark
Reverb Communications
Tangible Media

Quest Pictures, Pacifica Cinema

Producers

Jeff Murphy
Katie Boyum
David Murphy

Director

Katie Boyum

Editors

Katie Boyum
Jeff Murphy
Gerald Nott
George Ballenger
David Murphy

Director of Photography

Scott Peck

Curious Pictures

Managing Partner

Jan Korbelin

Head of Studio

Camille Geier

Creative Director

Vadim Turchin

Producer

Niki DiCesare

Technical Director

Mike Lang

Virtual Production Facilities

provided by Universal
Studios

Production

Services Rep

Rami Rank

Virtual Services

Technical Director

Ron Fischer

Bonus Videos

Executive Producer

Lisa Roth

Produced and

Directed by

Katie Boyum

Editors

Katie Boyum
Jeff Murphy
David Murphy
George Ballenger
Gerald Nott

Camera Operators

Katie Boyum
George Ballenger
Scott Peck

